## ZAPYTANIE OFERTOWE nr 1/12/2025/TESTGEN z dn. 19.12.2025 r.

Zamówienie udzielane jest w trybie określonym w Wytycznych dotyczących kwalifikowalności wydatków na lata 2021–2027.

Wydatek jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Strukturalnego i Inwestycyjnego w ramach Programu Fundusze Europejskie dla Polski Wschodniej, Priorytet: Przedsiębiorczość i Innowacje, Działanie: Platformy startowe dla nowych pomysłów - Komponent II a - Wsparcie rozwoju działalności gospodarczej startupu, Nabór: FEPW.01.01-IP.01-001/25, Wniosek o dofinansowanie: FEPW.01.01-IP.01-0884/25, Tytuł Projektu: **„TestGEN - sztuczna inteligencja (uczenie maszynowe i sieci neuronowe) wykorzystana do testowania oprogramowania”.**

|  |  |
| --- | --- |
| **CPV** | **Nazwa** |
| 72212000-4 | Usługi programowania oprogramowania aplikacyjnego |
| 72421000-7 | Usługi w zakresie rozwijania internetowych lub intranetowych aplikacji klienckich |
| 79930000-2 | Specjalne usługi projektowe |
| 72254000-0 | Testowanie oprogramowania |
| 72212200-1 | Usługi opracowywania oprogramowania dla sieci, internetu i intranetu |
| 72000000-5 | Usługi informatyczne: konsultacyjne, opracowywania oprogramowania, internetowe i wsparcia |

**Zamawiający:** TESTGEN Sp. z o.o.

Karola Brzostowskiego 10A / 4

16-300 Augustów

NIP 7394004057

REGON 529240482

KRS 0001118599

**Osoba do kontaktu:** Piotr Drużcz

druzcz@gmail.com

## Ogólny opis projektu:

Projekt TestGEN to innowacyjne rozwiązanie wykorzystujące sztuczną inteligencję (uczenie maszynowe i sieci neuronowe) do automatyzacji procesu testów oprogramowania. Jego celem jest automatyzacja analizy dokumentacji technicznej, kodu źródłowego, diagramów UML oraz interfejsów użytkownika (GUI) i generowanie na tej podstawie przypadków testowych oraz kodu testowego dla popularnych frameworków, takich jak JUnit, NUnit czy pytest. Przedmiot projektu TestGEN to uniwersalne narzędzie wspomagające proces testowania oprogramowania, które pozwoli firmom IT, startupom technologicznym oraz zespołom testerskim skrócić czas analizy kodu i dokumentacji oraz zwiększyć efektywność testowania. Kluczowym elementem projektu jest silnik TestSpark, który wykorzystuje metody Natural Language Processing (NLP) oraz zaawansowaną analizę kodu, by automatycznie generować przypadki testowe dopasowane do specyfiki danej aplikacji. Projekt obejmuje również rozszerzenie systemu o moduły bezpieczeństwa, które pozwolą na identyfikację podatności, a także analizę zgodności z dokumentacją. Dzięki wykorzystaniu zaawansowanych technik AI, TestGEN będzie wykrywał niezgodności jeszcze na etapie projektowania i wytwarzania oprogramowania, eliminując ryzyko błędów implementacyjnych i niedoprecyzowanych wymagań. Zakres projektu Projekt TestGEN obejmuje realizację trzech kluczowych zadań: 1. Stworzenie autorskiego silnika TestSpark w oparciu o modele AI do automatycznego generowania przypadków testowych i kodów- Opracowanie silnika TestSpark wykorzystującego AI do analizy kodu i dokumentacji- Implementacja metod NLP i rozwiązań wykrywających kluczowe funkcjonalności aplikacji- Automatyczne generowanie przypadków testowych i kodu testowego dla wybranych technologii 2. Rozbudowa silnika TestSpark pod kątem audytów bezpieczeństwa oraz analizy zgodności kodu z dokumentacją- Wdrożenie modułu bezpieczeństwa w celu automatycznego wykrywania podatności (np. SQL injection, XSS, błędów autoryzacji)- Zastosowanie mechanizmów AI do porównywania dokumentacji technicznej z implementacją kodu- Generowanie raportów wskazujących brakujące funkcjonalności i zalecenia dotyczące poprawy jakości oprogramowania 3. Rozwój graficznego interfejsu użytkownika (GUI) oraz integracja z systemami płatności- Stworzenie intuicyjnego GUI zawierającego kluczowe elementy standardu WCAG 2.1, aby zapewnić dostępność dla różnych grup użytkowników- Wdrożenie systemu płatności umożliwiającego zakup abonamentu na korzystanie z TestGEN- Opracowanie dokumentacji wdrożeniowej, obejmującej specyfikację techniczną i instrukcję użytkownika.

## §1 OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

1. Celem zamówienia jest zlecenie usługi polegającej na stworzeniu platformy do automatyzacji testowania oprogramowania z wykorzystaniem sztucznej inteligencji TestGEN. TestGEN składa się z następujących kluczowych komponentów:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nazwa zadania | Nazwa podzadania | Termin wykonania |
| Stworzenie autorskiego silnika TestSpark i przy gotowanie modeli AI do automatycznego generowania przypadków testowych i kodów do ich wykonywania na podstawie dokumentacji, kodów, diagramów UML i GUI. Uruchomienie kampanii reklamowo-marketingowej | Moduł generowania przypadków na bazie kodów źródłowych | 31 maja 2026 |
| Moduł generowania przypadków testowych na podstawie  dokumentacji i podręczników  użytkownika |
| Moduł generowania przypadków testowych na podstawie UML i GUI |
| Rozbudowa silnika TestSpark pod kątem audytów bezpieczeństwa testowanego oprogramowania i sugerowania dodatkowych funkcjonalności | Moduł inteligentnej analizy luk w kodzie oprogramowania i  generowania rekomendacji zabezpieczeń dla oprogramowania aplikacyjnego oraz wbudowanego | 30 września 2026 |
| Moduł analizy luk funkcjonalnych w  kodzie i generowania inteligentnych rekomendacji rozszerzeń dla oprogramowania aplikacyjnego oraz  wbudowanego |
| Rozwój graficznego interfejsu użytkownika (GUI) systemu TestGEN, integracja z systemami płatności oraz wytworzenie dokumentacji wdrożeniowej | Wytworzenie graficznego interfejsu użytkownika (GUI) | 31 grudnia 2026 |
| Integracja modułów i wdrożenie systemu płatności |
| Opracowanie dokumentacji wdrożeniowej i integracji z systemami testowania |

**Szczegółowa specyfikacja techniczna systemu TESTGEN stanowi załącznik nr 4 do zapytania ofertowego nr 1/12/2025/TESTGEN z dn. 19.12.2025 r.**

**§ 2 OPIS WARUNKÓW UDZIAŁU W POSTĘPOWANIU ORAZ OPIS DOKONYWANIA OCENY SPEŁNIENIA TYCH WARUNKÓW**

* 1. O udzielenie zamówienia mogą ubiegać się wykonawcy, którzy spełniają następujące warunki:
     1. posiadają wymagane prawem uprawnienia do prowadzenia określonej działalności lub wykonywania określonych czynności, jeśli obowiązek ich posiadania wynika z przepisów;
     2. posiadają udokumentowaną wiedzę i doświadczenie;
     3. dysponują właściwym zapleczem technicznym oraz personelem zdolnym do realizacji zamówienia;
     4. znajdują się w odpowiedniej sytuacji ekonomicznej i finansowej;
     5. nie są powiązani kapitałowo ani osobowo z Zamawiającym;
     6. wnieśli wadium w kwocie 5.000,00 zł.

Niespełnienie któregokolwiek z powyższych warunków skutkuje wykluczeniem wykonawcy z postępowania, a jego oferta zostanie odrzucona.

* 1. Zamawiający nie będzie wzywał wykonawców do uzupełnienia dokumentów potwierdzających spełnienie warunków określonych w pkt 2.1, z wyjątkiem sytuacji wymagających wyjaśnienia lub udokumentowania zawartych w nich informacji.
  2. Posiadanie uprawnień do wykonywania określonej działalności lub czynności, jeżeli przepisy prawa nakładają obowiązek ich posiadania:
     1. Zamawiający nie stawia szczególnych wymagań w zakresie spełniania tego warunku. Wykonawca potwierdza spełnianie powyższego warunku poprzez złożenie oświadczenia (załącznik nr 1).
  3. Dysponowanie odpowiednim potencjałem technicznym oraz osobami zdolnymi do wykonania zamówienia:
     1. Zamawiający wymaga, aby Wykonawca dysponował co najmniej ośmioosobowym zespołem posiadającymi opisane poniżej kwalifikacje niezbędne do realizacji procesów projektowych. Kwalifikacje muszą zostać potwierdzone poprzez okazanie certyfikatów i/lub referencji na życzenie zamawiającego.

W zespole winny się znaleźć:

* + - 1. **Product Owner (ilość osób: 1)**
         * Minimum 3 lata doświadczenia na stanowisku Product Owner lub podobnym w projektach IT.
         * Praktyczna znajomość pełnego cyklu życia produktu (analiza potrzeb, roadmapa, MVP, rozwój).
         * Umiejętność zbierania wymagań od interesariuszy biznesowych i technicznych oraz przekładania ich na backlog produktu (user stories, acceptance criteria).
         * Doświadczenie w pracy z zespołami technicznymi: backend, frontend, AI/ML, QA.
         * Umiejętność priorytetyzacji zadań w oparciu o wartość biznesową i ograniczenia techniczne.
         * Doświadczenie w pracy w metodykach zwinnych (Scrum / Agile).
         * Znajomość narzędzi takich jak Jira, Confluence lub równoważnych.
         * Wysokie kompetencje komunikacyjne i decyzyjne.
         * Doświadczenie w produktach SaaS B2B.
         * Znajomość procesów testowych lub automatyzacji testów.
      2. **AI / ML Architect | LLM & Automation (ilość osób: 1)**

Osoba powinna oprócz doświadczeń w projektowaniu rozwiązań AI / ML posiadać wysokie kompetencje techniczne w zakresie projektowania i implementacji nowoczesnych aplikacji webowych, obejmujące zarówno warstwę frontendową, jak i backendową oraz integrację poprzez API. Kandydat powinien dysponować praktycznym doświadczeniem w realizacji złożonych projektów typu SaaS oraz w tworzeniu skalowalnych architektur opartych na technologiach webowych nowej generacji.

Osoba powinna biegle posługiwać środowiskami w zakresie uczenia maszynowego, z umiejętnością samodzielnej pracy w tych środowiskach analityczno-modelowych. Wymagana jest praktyczna znajomość bibliotek i frameworków stosowanych w uczeniu maszynowym i przetwarzaniu języka naturalnego, takich jak scikit-learn, TensorFlow, PyTorch oraz Hugging Face Transformers. Kandydat powinien posiadać umiejętność projektowania i implementacji różnych typów modeli ML, w tym modeli klasyfikacyjnych, regresyjnych, klastrowych, rekomendacyjnych oraz sieci neuronowych (zarówno płytkich, jak i głębokich, w tym CNN i RNN).

Wymagana jest również praktyczna znajomość pracy z dużymi modelami językowymi (LLM), w tym z lokalnymi modelami takimi jak Bielik oraz Ollama, a także umiejętność ich konfiguracji, optymalizacji i fine-tuningu. Osoba powinna znać zasady zarządzania kontekstem w LLM, filtrowania odpowiedzi oraz integracji tych modeli z innymi komponentami systemu za pomocą API. Istotna jest umiejętność łączenia lokalnych modeli z rozwiązaniami chmurowymi oraz elastyczne podejście do wdrażania hybrydowych środowisk inferencyjnych oraz tworzenia zhybrydyzowanych modeli ML i LLM. Osoba musi posiadać doświadczenie w integracji algorytmów ML i LLM w rozwiązaniach typu SaaS, w tym poprzez tworzenie i utrzymanie interfejsów API umożliwiających ich komunikację z warstwą backendową, frontendową oraz zewnętrznymi systemami. Wymagana jest znajomość zasad projektowania skalowalnych i optymalnych środowisk uruchomieniowych zarówno w infrastrukturze chmurowej, jak i lokalnej, z uwzględnieniem optymalizacji wykorzystania zasobów obliczeniowych, czasu inferencji i kosztów operacyjnych.

* + - * + Minimum 4-5 lat doświadczenia w projektowaniu rozwiązań AI / ML.
        + Doświadczenie w pracy z modelami językowymi (LLM), NLP, RAG, embeddingami.
        + Projektowanie architektury systemów AI, w tym pipeline’ów inferencji i integracji z backendem.
        + Wybór technologii i narzędzi ML pod kątem skalowalności i bezpieczeństwa.
        + Współpraca z zespołami ML, backend i QA w celu zapewnienia jakości rozwiązań.
        + Praktyczna znajomość Python oraz frameworków ML (PyTorch, TensorFlow, Hugging Face).
        + Umiejętność podejmowania decyzji architektonicznych w oparciu o wymagania biznesowe.
        + Doświadczenie w analizie kodu źródłowego lub generowaniu testów.
        + Praca z systemami CI/CD i środowiskami chmurowymi.
      1. **ML Engineer | NLP / LLM (ilość osób: 2)**

Wymagana jest osoba posiadająca doświadczenie, w pracy z danymi oraz w projektowaniu i wdrażaniu rozwiązań opartych na sztucznej inteligencji i uczeniu maszynowym, obejmujących pełen cykl życia modelu — od ekstrakcji danych i ich walidacji, tworzenie profesjonalnych, popartych wiedzą naukową scenariuszy, po integrację modelu w środowisku produkcyjnym. Osoba ta musi posiadać udokumentowane (publikacje, referencje, nr. projektów) doświadczenie w pracy nad algorytmami AI w ramach projektów naukowych, bazujących na źródłach naukowych oraz wykształcenie kierunkowe. Kandydat powinien posiadać praktyczne umiejętności pozyskiwania, oczyszczania, anonimizacji, standaryzacji i analizy danych pochodzących z różnorodnych źródeł, w tym baz naukowych i regulacyjnych, oraz umiejętność ich krytycznej oceny.

Wymagana jest bardzo dobra znajomość metod analizy danych i walidacji jakości danych wejściowych, w tym doświadczenie w pracy z publikacjami naukowymi, danymi eksperckimi i źródłami branżowymi.

Osoba powinna biegle posługiwać środowiskami w zakresie uczenia maszynowego, z umiejętnością samodzielnej pracy w tych środowiskach analityczno-modelowych. Kandydat powinien posiadać umiejętność projektowania i implementacji różnych typów modeli ML, w tym modeli klasyfikacyjnych, regresyjnych, klastrowych, rekomendacyjnych oraz sieci neuronowych.

Wymagana jest również praktyczna znajomość pracy z dużymi modelami językowymi (LLM), w tym z lokalnymi modelami takimi jak Bielik oraz Ollama, a także umiejętność ich konfiguracji, optymalizacji i fine-tuningu. Osoba powinna znać zasady zarządzania kontekstem w LLM, filtrowania odpowiedzi oraz integracji tych modeli z innymi komponentami systemu za pomocą API. Istotna jest umiejętność łączenia lokalnych modeli z rozwiązaniami chmurowymi oraz elastyczne podejście do wdrażania hybrydowych środowisk inferencyjnych oraz tworzenia zhybrydyzowanych modeli ML i LLM.

* + - * + Minimum 2-3 lata doświadczenia w pracy jako ML Engineer lub Data Scientist.
        + Praktyczna znajomość modeli NLP / LLM i ich zastosowań produkcyjnych.
        + Bardzo dobra znajomość języka Python.
        + Doświadczenie w pracy z frameworkami ML (PyTorch, TensorFlow).
        + Budowa, trenowanie i optymalizacja pipeline’ów ML.
        + Praca z danymi tekstowymi: dokumentacja, kod źródłowy, specyfikacje techniczne.
        + Umiejętność testowania i walidacji jakości modeli.
        + Doświadczenie z embeddingami i wyszukiwaniem semantycznym.
        + Znajomość zagadnień związanych z automatyzacją testów.
      1. **Backend Developer | API & Integrations (ilość osób: 2)**

W zakresie backendu wymagana jest bardzo dobra znajomość technologii Node.js, Python/Java/C# z wykorzystaniem frameworków takich jak Express, NestJS, FastAPI lub Django REST Framework. Osoba musi posiadać praktyczne doświadczenie w projektowaniu i implementacji skalowalnych API REST lub GraphQL oraz integracji z relacyjnymi i nierelacyjnymi bazami danych, takimi jak PostgreSQL lub MongoDB. Istotna jest znajomość zasad bezpiecznego przetwarzania danych, w tym wdrażania mechanizmów autoryzacji i uwierzytelniania z użyciem OAuth 2.0 i JWT, szyfrowania transmisji danych, kontroli dostępu oraz wersjonowania API. Kandydat powinien znać zasady projektowania architektury modularnej i mikroserwisowej oraz umieć wdrażać rozwiązania zapewniające wysoką dostępność i odporność systemów backendowych.

* + - * + Minimum 3 lata doświadczenia w tworzeniu aplikacji backendowych.
        + Bardzo dobra znajomość jednego z języków: Java, Python lub Node.js.
        + Projektowanie i rozwój API (REST, GraphQL).
        + Praca z relacyjnymi i nierelacyjnymi bazami danych.
        + Integracja systemów zewnętrznych (repozytoria kodu, CI/CD, narzędzia testowe).
        + Doświadczenie w pracy w środowiskach chmurowych.
        + Znajomość zasad bezpieczeństwa aplikacji.
        + Integracja z systemami AI / LLM.
        + Doświadczenie w projektach SaaS.
        + Dodatkowo osoba powinna mieć doświadczenie w obszarze integracji i utrzymania środowisk - wymagane jest doświadczenie w pracy z systemami kontroli wersji Git oraz w implementacji procesów CI/CD z wykorzystaniem narzędzi takich jak GitHub Actions lub GitLab CI/CD. Osoba powinna umieć konfigurować środowiska stagingowe i produkcyjne oraz przygotowywać dokumentację techniczną dotyczącą uruchamiania i utrzymywania aplikacji.
      1. **QA Automation Architect | Strategia testów (ilość osób: 1)**

Ważna jest znajomość testowania backendu i API z użyciem narzędzi takich jak Postman, JMeter lub odpowiednie biblioteki testowe.

Wymagana jest osoba o wysokich kompetencjach technicznych w obszarze testowania manualnego i automatycznego systemów klasy enterprise, posiadająca doświadczenie w walidacji złożonych rozwiązań IT wdrażanych w środowiskach korporacyjnych i regulowanych. Osoba ta musi swobodnie poruszać się w pełnym cyklu testowym, obejmującym projektowanie strategii testów, definiowanie przypadków testowych, implementację testów automatycznych, realizację testów manualnych, raportowanie błędów i walidację końcową rozwiązania w ścieżkach krytycznych. Wymagana jest bardzo dobra znajomość procesów CI/CD, architektur mikroserwisowych oraz pracy w

środowiskach wielowarstwowych i rozproszonych.

W zakresie testów manualnych wymagana jest umiejętność projektowania i prowadzenia testów funkcjonalnych, integracyjnych, regresyjnych, akceptacyjnych oraz eksploracyjnych z wykorzystaniem złożonych scenariuszy testowych i danych wejściowych o dużej zmienności. Osoba musi umieć efektywnie dokumentować wyniki testów, identyfikować nieoczywiste błędy logiczne, analizować logi serwerowe oraz śledzić przepływ danych przez wiele warstw systemu. Niezbędne jest doświadczenie w testowaniu aplikacji webowych i mobilnych, w tym interfejsów frontendowych zgodnych z RWD oraz API backendowych w architekturach REST i GraphQL.

W zakresie automatyzacji testów wymagana jest biegłość w pracy z narzędziami i frameworkami takimi jak Selenium, Cypress, Playwright, Appium, JUnit, TestNG oraz Postman. Wymagana jest również znajomość narzędzi do testów API i integracyjnych, takich jak SoapUI oraz RestAssured. Osoba powinna posiadać praktyczne doświadczenie w tworzeniu frameworków testowych od podstaw oraz w pisaniu skryptów testowych w językach takich jak Python, JavaScript, TypeScript lub Java. Wymagana jest znajomość narzędzi do testów wydajnościowych, obciążeniowych i odpornościowych, takich jak Apache JMeter, Gatling czy k6.

Kluczowym obszarem kompetencji jest integracja procesów testowych z pipeline’ami CI/CD oraz środowiskami staging i production. Osoba powinna posiadać doświadczenie w pracy z narzędziami takimi jak Jenkins, GitHub Actions, GitLab CI/CD, Azure DevOps lub CircleCI, a także rozumieć zasady konteneryzacji i orkiestracji z wykorzystaniem Docker i Kubernetes. Wymagana jest umiejętność konfigurowania środowisk testowych, zarządzania środowiskami równoległymi oraz integracji testów automatycznych z raportowaniem w czasie rzeczywistym.

Niezbędna jest umiejętność dokumentowania wyników testów w sposób formalny i audytowalny, tworzenia planów testów, raportów końcowych i rekomendacji popartych analizą metryk jakościowych. Osoba powinna posiadać doświadczenie w obsłudze systemów zarządzania testami i defektami takich jak JIRA, TestRail czy Zephyr oraz umieć śledzić cykl życia defektu od wykrycia po zamknięcie. Znajomość narzędzi do testów kontraktowych, takich jak Pact, oraz doświadczenie w automatyzacji testów w środowiskach chmurowych opartych na Amazon Web Services, Microsoft Azure lub Google Cloud Platform.

* + - * + Minimum 4 lata doświadczenia w automatyzacji testów.
        + Projektowanie architektury i strategii testów automatycznych Projektowanie i rozwój API (REST, GraphQL).
        + Bardzo dobra znajomość frameworków testowych (Playwright, Selenium, Cypress).
        + Testy E2E, testy API oraz integracja testów z CI/CD.
        + Ocena jakości i skuteczności przypadków testowych.
        + Współpraca z zespołami developerskimi i AI.
        + Doświadczenie w projektach opartych na AI.
        + Znajomość narzędzi do testów wydajnościowych.
      1. **Frontend Developer | Aplikacje webowe (ilość osób: 1)**

W zakresie frontendu wymagana jest bardzo dobra znajomość technologii React.js lub Vue.js oraz zasad projektowania responsywnych interfejsów użytkownika zgodnych ze standardami WCAG 2.1 AA. Osoba powinna umieć wdrażać interfejsy w sposób modularny i zgodny z najlepszymi praktykami programistycznymi, zapewniając ich wysoką wydajność oraz zgodność z wcześniej przygotowanymi makietami UX/UI. Wymagana jest również praktyczna znajomość narzędzi i bibliotek stosowanych w nowoczesnym ekosystemie frontendowym, takich jak systemy zarządzania stanem aplikacji, systemy routingu, mechanizmy autoryzacji i integracji z zewnętrznymi serwisami, a także narzędzia do testowania jednostkowego i integracyjnego. Osoba ta powinna rozumieć zasady projektowania dostępnych interfejsów, znać techniki optymalizacji wydajności i mieć doświadczenie w przygotowywaniu dokumentacji technicznej dla warstwy UI.

* + - * + Minimum 2–3 lata doświadczenia w tworzeniu aplikacji frontendowych.
        + Bardzo dobra znajomość JavaScript / TypeScript.
        + Doświadczenie z frameworkami React, Vue lub Angular.
        + Integracja frontendu z API backendu.
        + Tworzenie responsywnych i użytecznych interfejsów użytkownika.
        + Współpraca z zespołami backend i UX.
        + Doświadczenie w aplikacjach B2B / SaaS.
        + Podstawowa znajomość zasad UX/UI.
    1. Wykonawca potwierdza spełnianie powyższego warunku poprzez wypełnienia załącznika nr 1. Opcjonalnie bądź na życzenie Zamawiającego Oferent złoży załącznik nr 3, gdzie wymagane jest wskazanie osób oraz zrealizowane przez nie projekty/posiadane certyfikaty/ukończone kursy/publikacje naukowe.
  1. Uprawnienia do wykonywania określonej działalności lub czynności.
     1. Zamawiający nie stawia szczególnych wymagań w zakresie spełniania tego warunku. Wykonawca potwierdza spełnianie powyższego warunku poprzez złożenie oświadczenia (załącznik nr 1).
  2. Wiedza i doświadczenie
     1. Oferent powinien posiadać odpowiednią wiedzę i doświadczenie dla należytego wykonania zadania. Wykonawca potwierdza spełnianie powyższego warunku poprzez złożenie oświadczenia (załącznik nr 1). Dodatkowo na żądanie Zamawiającego Wykonawca wykaże się referencjami na realizację w przeszłości co najmniej dwóch projektów o wartości brutto 500.000,00 PLN każdy.
  3. Sytuacja ekonomiczna i finansowa:
     1. Oferent musi posiadać stabilną sytuację finansową i roczne przychody za ostatnie 3 lata na poziomie nie niższym niż 100.000,00 zł.
     2. Wykonawca potwierdza spełnianie powyższego warunku poprzez złożenie oświadczenia w ramach załącznika nr 1.
  4. Brak powiązań kapitałowych i osobowych:
     1. Przez powiązania kapitałowe lub osobowe rozumie się wzajemne powiązania między Zamawiającym lub startupem na rzecz którego świadczone będą usługi lub osobami upoważnionymi do zaciągania zobowiązań w imieniu Zamawiającego lub startupu na rzecz którego świadczone będą usługi lub osobami wykonującymi w imieniu Zamawiającego lub startupu na rzecz którego świadczone będą usługi czynności związane z przygotowaniem i przeprowadzeniem procedury wyboru wykonawcy a wykonawcą, polegające w szczególności na:
        1. uczestniczeniu w spółce jako wspólnik spółki cywilnej lub spółki osobowej;
        2. posiadaniu udziałów lub co najmniej 10 % akcji;
        3. pełnieniu funkcji członka organu nadzorczego lub zarządzającego, prokurenta, pełnomocnika;
        4. pozostawaniu w takim stosunku prawnym lub faktycznym, który może budzić uzasadnione wątpliwości, co do bezstronności w wyborze wykonawcy, w szczególności pozostawanie w związku małżeńskim, w stosunku pokrewieństwa lub powinowactwa w linii prostej, pokrewieństwa lub powinowactwa w linii bocznej do drugiego stopnia lub w stosunku przysposobienia, opieki lub kurateli.
     2. Wykonawca potwierdza spełnianie powyższego warunku poprzez złożenie oświadczenia o braku powiązań (załącznik nr 2).
  5. Wykonawca wniesie wadium:
     1. Warunek zostanie uznany za spełniony, jeżeli wykonawca:
        1. wniesie wadium w wysokości 5.000,00 zł (słownie: pięć tysięcy złotych) na rachunek 56 1020 1169 0000 8502 0938 0959 prowadzony przez PKO Bank Polski z podaniem tytułu „wadium – zapytanie ofertowe nr 1/12/2025/TESTGEN z dn. 19.12.2025 r. ”.
        2. wadium musi być wniesione w formie zgodnej z art. 45 ust 6 Ustawy.
        3. wadium musi być wniesione przed upływem terminu składania ofert. Za datę wpływu środków na rachunek uważa się datę zaksięgowania środków na koncie Zamawiającego.

1. Wykonawca potwierdza spełnianie powyższego warunku poprzez złożenie oryginału lub potwierdzonej za zgodność z oryginałem kopii polecenia przelewu na rachunek bankowy Zamawiającego, lub: oryginału dokumentu będącego każdą inną formą wadium,
2. W przypadku wnoszenia przez Wykonawcę wadium w formie gwarancji, gwarancja ma być co najmniej gwarancją bezwarunkową, nieodwołalną i płatną na pierwsze pisemne żądanie Zamawiającego.
3. Gwarancje i poręczenia muszą zawierać (oprócz elementów właściwych dla każdej formy, określonych przepisami prawa): nazwę i adres Zamawiającego, oznaczenie (numer) Postępowania, określenie przedmiotu Postępowania, termin ważności wadium – nie krótszy niż termin związania ofertą.
4. Zamawiający zwróci wadium wszystkim Wykonawcom niezwłocznie po wyborze oferty najkorzystniejszej lub unieważnieniu postępowania, z wyjątkiem Wykonawcy, którego oferta została wybrana, jako najkorzystniejsza, z zastrzeżeniem treści art. 46 ust. 4a Ustawy.
5. Wykonawcy, którego oferta została wybrana, jako najkorzystniejsza, Zamawiający zwróci wadium niezwłocznie po zawarciu umowy w sprawie Zamówienia.
6. Okoliczności przepadku wadium określa Ustawa.

2.8 Wykonawca przeniesie pełne prawa autorskie do wytworzonego rozwiązania na zamawiającego.

## § 3 TERMIN ORAZ SPOSÓB ZŁOŻENIA OFERT

* 1. Termin składania ofert upływa w dniu 05.01.2026 r.
  2. Ofertę wraz z oświadczeniami i dokumentami należy złożyć wyłącznie za pośrednictwem bazy konkurencyjności (instrukcja składania ofert dostępna na stronie <https://instrukcje.cst2021.gov.pl/baza-konkurencyjnosci/skladanie-oferty/> pod nazwą SKŁADANIE OFERT). Ofertę i inne dokumenty za pośrednictwem bazy konkurencyjności należy złożyć w postaci skanu dokumentu zawierającego własnoręczny podpis lub w postaci elektronicznej opatrzonej kwalifikowanym podpisem elektronicznym, podpisem zaufanym lub podpisem osobistym.
  3. Oferta powinna być przygotowana z uwzględnieniem poniższych zasad:
     1. każdy wykonawca może złożyć tylko jedną ofertę (Zamawiający dopuszcza możliwość składania ofert wspólnych, do których odpowiednie zastosowanie będą mieć postanowienia ustawy z dnia 29.01.2004 r. Prawo Zamówień Publicznych);
     2. oferta powinna zostać sporządzona w języku polskim na Formularzu ofertowym (załącznik 1);
     3. oferta powinna zostać podpisana, a każda jej strona (wraz z załącznikami) parafowana przez osobę umocowaną do reprezentowania wykonawcy. Do oferty powinien zostać załączony dokument potwierdzający umocowanie osoby podpisującej (chyba, że wykonawca – osoba fizyczna osobiście podpisuje/parafuje ofertę);
  4. Wykonawca ponosi wszelkie koszty związane z przygotowaniem i złożeniem oferty.

## § 4 TERMIN ZWIĄZANIA OFERTAMI

* 1. Wykonawcy będą związani swoimi ofertami w terminie 30 dni od upływu terminu składania ofert.
  2. Zamawiający zastrzega sobie prawo do weryfikacji informacji, przedstawionych w ofertach.
  3. Jeżeli cena oferty wyda się rażąco niska w stosunku do przedmiotu zamówienia i wzbudzi wątpliwości Zamawiającego co do możliwości wykonania przedmiotu zamówienia zgodnie z wymaganiami określonymi przez Zamawiającego, Zamawiający zwróci się o udzielenie wyjaśnień, w tym złożenie dowodów, dotyczących elementów oferty mających wpływ na wysokość ceny. Zamawiający odrzuci ofertę wykonawcy, który nie złożył wyjaśnień lub jeżeli dokonana ocena

wyjaśnień wraz z dostarczonymi dowodami potwierdza, że oferta zawiera rażąco niską cenę w stosunku do przedmiotu zamówienia.

* 1. Zamawiający odrzuci oferty niezgodne z Zapytaniem Ofertowym, chyba że niezgodność ta ma charakter wyłącznie formalny i nie rodzi wątpliwości w zakresie merytorycznej poprawności oferty.

## § 5 KRYTERIA OCENY OFERT

* 1. O wyborze najkorzystniejszej oferty decydować będzie kryterium:
     + Cena netto – 100 pkt
  2. W ramach kryterium „Cena netto” Zamawiający przyzna pkt według następującego wzoru: Pc = Cmin/Cnx 100pkt

Pc - punkty uzyskane przez Wykonawcę w kryterium „Cena netto”;

Cmin - najniższa cena netto za wykonanie zamówienia spośród złożonych ofert;

Cn - cena netto za wykonanie zamówienia zaproponowana przez wykonawcę.

## § 6 WARUNKI ZMIANY UMOWY

* 1. Zamawiający przewiduje możliwość dokonania zmiany umowy:
     1. jeśli nastąpi zmiana powszechnie obowiązujących przepisów prawa w zakresie mającym wpływ na realizację przedmiotu Umowy;
     2. jeśli nastąpi konieczność likwidacji oczywistych omyłek pisarskich i rachunkowych w treści umowy;
     3. jeśli nastąpi siła wyższa;
  2. Zamawiający dopuszcza wszelkie nieistotne zmiany umowy, rozumiane w ten sposób, że wiedza o ich wprowadzeniu na etapie postępowania ofertowego nie wpłynęłaby na krąg Oferentów ubiegających się o zamówienie, ani na wynik postępowania.

## § 7 POZOSTAŁE INFORMACJE

* 1. Zamawiający ogłosi wybór najkorzystniejszej oferty na stronie [https://bazakonkurencyjnosci.funduszeeuropejskie.gov.pl/.](https://bazakonkurencyjnosci.funduszeeuropejskie.gov.pl/)
  2. Po ogłoszeniu wyboru, Zamawiający podpisze umowę o udzielenie zamówienia z wykonawcą, którego oferta została uznana za najkorzystniejszą.
  3. W przypadku odmowy podpisania umowy przez wykonawcę, o którym mowa w ust. 2 powyżej, Zamawiający zaproponuje podpisanie umowy kolejnemu wykonawcy.
  4. Zamawiający zastrzega sobie prawo do zmiany całości lub części warunków niniejszego Zapytania ofertowego, w tym do jego zakończenia/unieważnienia bez wyboru wykonawcy. Informacja o zmianie warunków, zakończeniu lub unieważnieniu postępowania, zostanie podana do publicznej wiadomości.
  5. Załącznikami do Zapytania ofertowego są
     1. Wzór formularza ofertowego,
     2. Wzór oświadczenia o braku powiązań,
     3. Formularz osobowy,
     4. Specyfikacja techniczna przedmiotu zamówienia.
  6. W/w załączniki stanowią integralną część treści Zapytania ofertowego.